

KARTA PRZEDMIOTU (SYLABUS)

Opis przedmiotu

Kod przedmiotu		Nazwa przedmiotu	Malarstwo cyfrowe	
SM/O/I/ST/B2.1a			Digital painting	
Język wykładowy		Jęz. polski		
Rok akademicki		2023/2024		
Kierunek		Sztuka Mediów i Edukacja Wizualna		
w zakresie		-		
Poziom studiów		studia pierwszego stopnia		
Profil studiów		ogólnoakademicki		
Forma studiów		studia stacjonarne		
Semestr / semestry		5, 6		
Przynależność do grupy zajęć		B2.Grupa zajęć kierunkowych – do wyboru		
Status przedmiotu		do wyboru		
Formy realizacji zajęć dydaktycznych, wymiar, punkty ECTS		Forma zajęć	Liczba godzin zajęć dydaktycznych	Liczba punktów ECTS
		Wykład	[h]	7 ECTS
		Ćwiczenia	[h]	
		Pracownia artystyczna	90 [h]	
Powiązanie przedmiotu	z profilem studiów	Przedmiot związany z działalnością naukową w dyscyplinie: sztuki plastyczne i konserwacja dzieł sztuki		3 ECTS
	z uprawnieniami			... ECTS
	z dyscypliną	Sztuki plastyczne i konserwacja dzieł sztuki		7 ECTS
Forma nauczania		Tradycyjna		
Wymagania wstępne		Studenci kierunku SMiEW		
Jednostka prowadząca		Katedra Mediów Cyfrowych i Struktur Przestrzennych		
Koordynator		dr hab. Łukasz Rudecki prof. UTH Rad.		
Osoby prowadzące		dr hab. Łukasz Rudecki prof. UTH Rad.		
Adres strony internetowej pjo		media.uniwersytetradom.pl		
Adres e-mail, telefon koordynatora		l.rudecki@uthrad.pl		

EFEKTY UCZENIA SIĘ, TREŚCI PROGRAMOWE, REALIZACJA ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH, WERYFIKACJA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Cel kształcenia:	<p>Celem zajęć jest wyposażenie studenta w wiedzę i umiejętności, które umożliwią mu kreację artystyczną z wykorzystaniem współczesnych (cyfrowych) mediów malarskich.</p> <p>Studenci podczas pracy poznają fachową terminologię oraz oprogramowanie wykorzystywane w malarstwie cyfrowym. Zapoznają się z różnicami wynikające z zastosowania różnych technologii w doświadczeniu artystycznym.</p>
Treści programowe:	<p>Student:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pozna i zidentyfikuje narzędzia w cyfrowym oprogramowaniu malarskim (m.in. Adobe Photoshop, Corel Painter, Krita itp.), • nauczy się z biegłością tworzyć, modyfikować i używać cyfrowych narzędzi malarskich, • pozna zasady tworzenia cieniowania i perspektywy w przestrzeni cyfrowej, • nauczy się wykorzystywać do pracy tablet, • będzie tworzył tekstury za pomocą oprogramowania graficznego. <p>W pracowni artystycznej z malarstwa cyfrowego zajęcia odbywać się będą w czasie dwóch semestrów, będą to zajęcia praktyczne.</p> <p>Podstawą zajęć będzie analiza zagadnień dotyczących spójności kompozycji malarskich, kontrastów, głębi, planów, koloru, światła, budowy materii obrazu w środowisku cyfrowym.</p> <p>W każdym semestrze, aby uzyskać ocenę pozytywną, student będzie zobowiązany wykonać zestaw prac graficznych (min. 5) przygotowanych do wydruku w formacie około 50x70 cm (jedna prac musi zostać wydrukowana).</p> <p>Przykładowe tematy: Semestr 5 i 6</p> <p>Opracuj zestaw cyfrowych prac malarskich (min. 5) przygotowanych do wydruku w formacie około 50x70 cm (jedna prac musi zostać wydrukowana). Jedno z ćwiczeń dotyczyć powinno zasad związanych z projektowaniem uniwersalnym i przełożenie go na język wizualny.</p> <p>Przykładowe tematy: Portret psychologiczny, kosmos, przeszłość/przyszłość – obraz czasu, autorytet/bunt/tożsamość, bariery, komunikacja, brutart, słowo w obrazie</p>
Metody dydaktyczne (kształcenia):	<ul style="list-style-type: none"> – metody podające (wykład informacyjny), – metody aktywizujące (dyskusja dydaktyczna), – metody eksponujące (film, pokaz), – metody praktyczne (pokaz, ćwiczenia warsztatowe, realizacja prac)
Rygor zaliczenia, kryteria oceny osiągniętych efektów uczenia się, sposób obliczania oceny końcowej:	<p>Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest osiągnięcie wszystkich wymaganych efektów kształcenia określonych dla danego przedmiotu. Uzyskanie pozytywnych ocen ze wszystkich form zajęć wchodzących w skład danego przedmiotu jest równoznaczne z jego zaliczeniem i zdobyciem przez studenta liczby punktów ECTS przyporządkowanej temu przedmiotowi.</p> <p>Ćwiczenia kończą się prezentacją zrealizowanych prac, omówieniem ich i wystawieniem oceny. Częstkowe oceny wystawione po zakończeniu każdego zadania stanowią jeden z podstawowych składników zaliczenia semestru i uzyskania końcowej oceny pracy studenta.</p> <p>Zaliczenie odbywa się na podstawie aktywności i obecności studenta na zajęciach oraz sumy częściowych ocen semestralnych. Kryteria oceny, terminy oraz forma zaliczenia podane są do wiadomości studentów na początku semestru.</p>

Efekty uczenia się dla przedmiotu w odniesieniu do efektów kierunkowych i formy zajęć				Metody weryfikacji efektów uczenia się	
Numer efektu uczenia się	Opis efektów uczenia się dla przedmiotu (PEU) Student, który zaliczył przedmiot (W) zna i rozumie/ (U) potrafi /(K) jest gotów do:	Kierunkowy efekt uczenia się (KEU)	Forma zajęć	Forma weryfikacji (zaliczeń)	Metody sprawdzania i oceny
W1	Zna i rozumie zagadnienia związane z analizą i syntezą natury oraz możliwością jej przekształceń cyfrowych, także w kontekście projektowania uniwersalnego.	K_WG01, K_WG02, K_WG03, K_WG06, K_WG07, K_WG08, K_WG09,	Wykład	rozmowa	egzamin ustny (pytania otwarte)

		K_WG10, K_WG11, K_WG12			
W2	Zna i rozumie zagadnienia koloru w przestrzeni cyfrowej oraz wzajemnych relacji i oddziaływań barw wpływających na charakter obrazowanego materiału oraz jego umiejscowienie w przestrzeni.	K_WG01, K_WG02, K_WG03, K_WG06, K_WG07, K_WG08, K_WG09, K_WG10, K_WG11, K_WG12	Wykład	rozmowa	egzamin ustny (pytania otwarte)
U1	Potrafi przełożyć teoretyczną wiedzę dotyczącą obserwacji, analizy i syntetyzowania natury na praktyczne realizacje cyfrowe.	K_UW01, K_UW02, K_UW03, K_UW04, K_UW05, K_UW06, K_UK10, K_UU14	Pracownia artystyczna	projekt	projekt
U2	Potrafi zastosować odpowiednią technikę i narzędzia cyfrowe do realizacji własnych prac o cechach indywidualnych, oraz ocenić je pod względem umiejętności i formy i stylu. Także potrafi zastosować zasady związane z projektowaniem uniwersalnym w swojej pracy artystycznej.	K_UW01, K_UW02, K_UW03, K_UW04, K_UW05, K_UW06, K_UK10, K_UU14	Pracownia artystyczna	projekt	projekt
K1	Jest gotów świadomie interpretować i odwzorowywać rzeczywistość, wykorzystując nabyte umiejętności wnikliwej obserwacji i analizy natury jako punktu wyjścia do dalszych rozwiązań twórczych.	K_KO03	Pracownia artystyczna	projekt, rozmowa	rozmowa
K2	Jest gotów do realizować własne zamierzenia twórcze z wykorzystaniem odpowiednich środków formalnych.	K_KO01 K_KR04	Pracownia artystyczna	projekt, rozmowa	rozmowa
Stopień osiągnięcia kierunkowych efektów uczenia się: K_WG01+, K_WG02++, K_WG03++, K_WG06+++, K_WG07++, K_WG08++ K_WG09+++, K_WG10++, K_WG11++, K_WG12+, K_UW01++, K_UW02++, K_UW03++, K_UW04++, K_UW05++, K_UW06++, K_UK10++, K_UU14++, K_KO03++, K_KO01+++, K_KR04++					

Literatura podstawowa, literatura uzupełniająca, pomoce naukowe	
Literatura podstawowa: Domański M., Obraz cyfrowy, Wydawnictwa Komunikacji i Łączności, 2011. Monroy B., Photoshop Studio. Obrazy malowane cyfrowo, wyd. Helion, Gliwice 2009. Drew J. T., Meyer S. A., Zarządzanie kolorem, wyd. Arkady, 2014.	
Literatura uzupełniająca: Lethen H., CIEN FOTOGRAFA. OBRAZY I ICH RZECZYWISTOŚĆ, wyd. AiWPN Universitas, Kraków 2016. Schuy E., FOTOGRAFIA PRODUKTOWA. OD PRZEDMIOTU DO MARTWEJ NATURY. WYDANIE ROZSZERZONE I ZAKTUALIZOWANE, wyd. Galaktyka, 2013. ART AND DESIGN IN PHOTOSHOP, wyd. Focal Press.	

Nakład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia zakładanych efektów uczenia się – bilans punktów ECTS			
Udział w zajęciach, aktywność	Obciążenie studenta [h]		
	Inne godz. kontaktowe (IGK)	Zajęcia bez nauczyciela-praca własna studenta (ZBN)	Zajęcia dydaktyczne
Udział w ...? wykładach	X	X	X
Samodzielne studiowanie tematyki ... wykładów	X	[h]	X
Udział w ćwiczeniach / ćwiczeniach laboratoryjnych	X	X	90[h]
Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń	X	45 [h]	X
Udział w konsultacjach	45 [h]	X	X

Przygotowanie do zaliczenia / egzaminu	X	15 [h]	X
Udział w egzaminie / zaliczeniu	5 [h]	X	[h]
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	50 [h]/ 2 ECTS	50 [h]/ 3 ECTS	90 [h]/ 3 ECTS
Punkty ECTS za przedmiot	7 ECTS		

Informacje dodatkowe, uwagi
<p>W przypadku studentów ze szczególnymi potrzebami, w tym: z niepełnosprawnością, przewlekłe chorych, określone powyżej (w karcie) metody i formy weryfikacji efektów uczenia się dostosowuje się odpowiednio do indywidualnych potrzeb tych studentów.</p> <p>Szczegółowe zasady i formy wsparcia studentów ze szczególnymi potrzebami: w tym z niepełnosprawnością, przewlekłe chorych podczas zajęć, zaliczeń i egzaminów określono w: Regulaminie Studiów, Zasadach Studiowania, Procedurze dotyczącej zapewnienia dostępności procesu kształcenia studentom ze szczególnymi potrzebami, w tym: z niepełnosprawnością, przewlekłe chorych.</p>